

CodeArts IDE

快速入门

文档版本 01
发布日期 2025-08-06



版权所有 © 华为云计算技术有限公司 2025。保留一切权利。

非经本公司书面许可，任何单位和个人不得擅自摘抄、复制本文档内容的部分或全部，并不得以任何形式传播。

商标声明



HUAWEI和其他华为商标均为华为技术有限公司的商标。

本文档提及的其他所有商标或注册商标，由各自的所有人拥有。

注意

您购买的产品、服务或特性等应受华为云计算技术有限公司商业合同和条款的约束，本文档中描述的全部或部分产品、服务或特性可能不在您的购买或使用范围之内。除非合同另有约定，华为云计算技术有限公司对本文档内容不做任何明示或暗示的声明或保证。

由于产品版本升级或其他原因，本文档内容会不定期进行更新。除非另有约定，本文档仅作为使用指导，本文档中的所有陈述、信息和建议不构成任何明示或暗示的担保。

华为云计算技术有限公司

地址：贵州省贵安新区黔中大道交兴功路华为云数据中心 邮编：550029

网址：<https://www.huaweicloud.com/>

目 录

1 使用 CodeArts IDE for Java 快速创建 Java 工程.....

1

2 入门实践.....

5

1 使用 CodeArts IDE for Java 快速创建 Java 工程

CodeArts IDE for Java是一个Java集成开发环境，将文本编辑器和强大的开发工具（如智能代码补全、导航、重构和调试）集成在一起。

本示例为您演示如何使用CodeArts IDE for Java快速创建Java工程。

前置条件

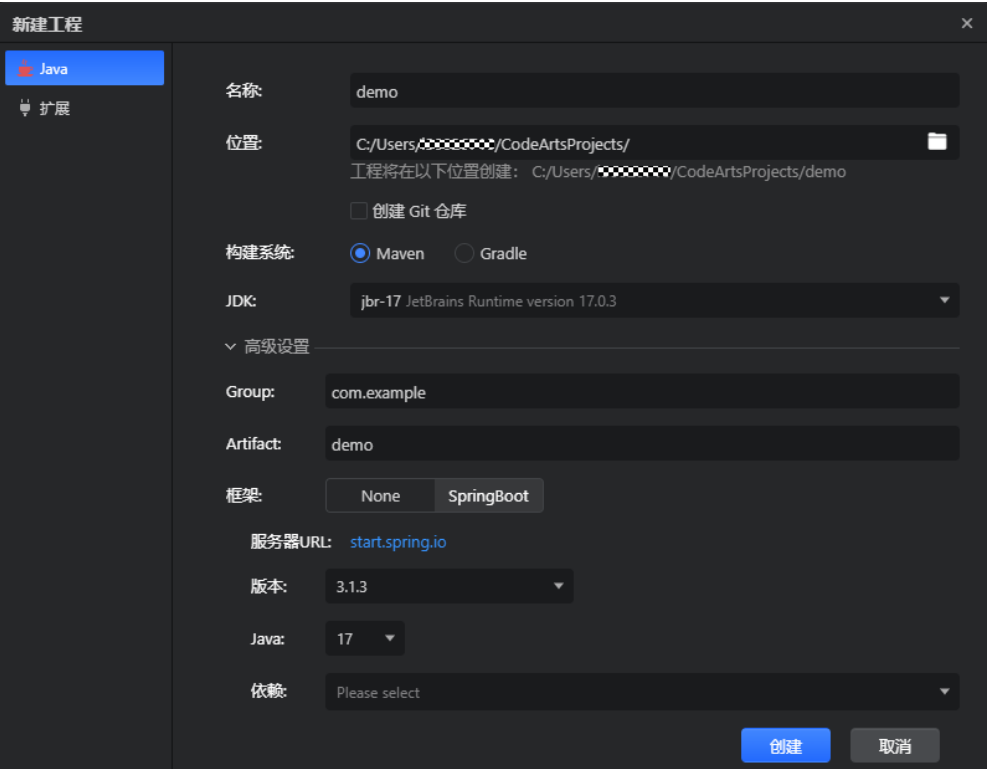
- 已下载并安装CodeArts IDE for Java。
- 已安装Java JDK 1.8及其以上版本。
- 引入spring-boot-starter-web、spring-boot-starter-thymeleaf和lombok（可选）相关依赖。

创建 Java 工程

步骤1 在本地CodeArts IDE页面，选择“新建工程”创建Java工程。

其中“构建系统”选择“Maven”，“框架”选择“SpringBoot”。

图 1-1 新建工程



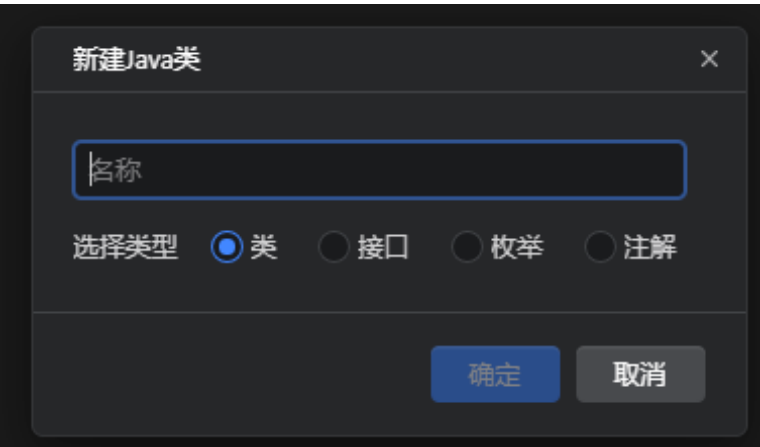
步骤2 单击“创建”，项目开始加载，语言服务初始化过程中会启动相关服务、下载依赖的Jar包及进行Indexing，此过程受计算机性能、网速等因素影响会耗费一定的时间。

----结束

编辑代码

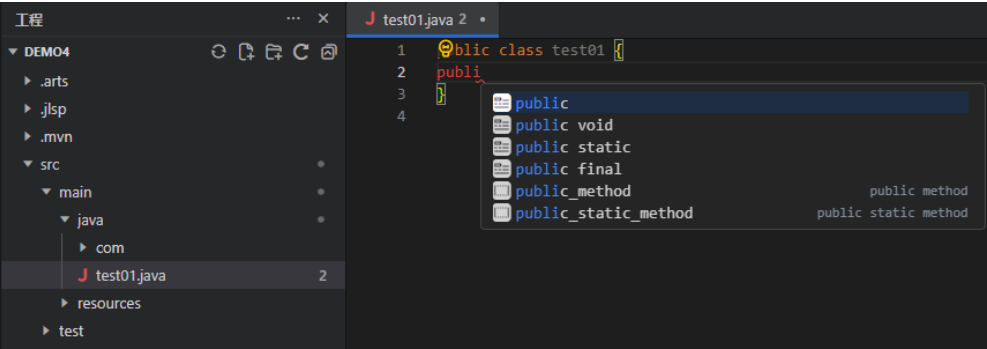
步骤1 在项目资源管理器中，右键单击src/main/java目录。
选择“新建>Java类”，在弹出的对话框中输入类名，例如Main。单击“确定”。

图 1-2 新建 Java 类



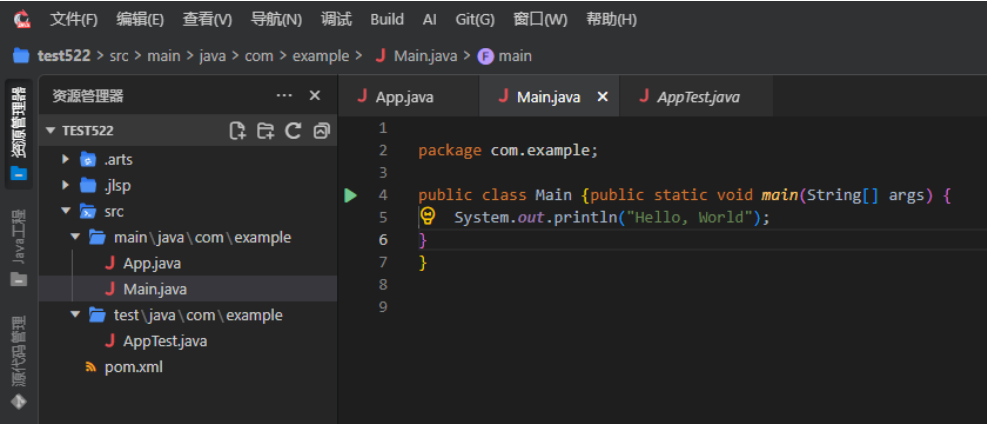
步骤2 双击Main.java文件，打开编辑器写入代码，使用代码补全功能。如下图所示，代码补全列表中包含语言服务的补全及强大的AI智能补全。

图 1-3 代码补全提示



1. 输入以下简单的Java代码：
- ```
public class Main {
 public static void main(String[] args) {
 System.out.println("Hello, World!");
 }
}
```

图 1-4 编辑代码



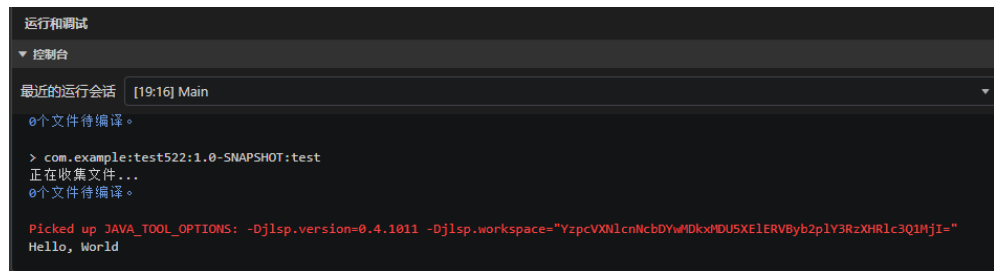
2. 按 **Ctrl + S** 保存文件，或者单击顶部菜单中的“文件 > 保存”。

----结束

运行代码

- 步骤1 在项目资源管理器中，右键单击Main.java文件，选择“运行/调试主类 > 在Main中运行 main方法”。
- 步骤2 运行结果会显示在底部的窗口中，会看到Hello, World的输出。

图 1-5 查看运行结果



----结束

# 2 入门实践

当您完成了CodeArts IDE客户端的下载和登录，可以根据自身的业务需求使用CodeArts IDE提供的常用实践。

表 2-1 CodeArts IDE 最佳实践一览表

| 最佳实践                                   | 说明                                                                                                                                                     |
|----------------------------------------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| 使用CodeArts IDE for Python开发简单的Python工程 | 本实践向您介绍如何基于CodeArts IDE快速创建简单的Python工程，CodeArts IDE带有Python扩展，为Python语言提供了广泛的支持。Python扩展可以利用CodeArts IDE的代码补全、验证、调试和单元测试等特性，与多种Python解释器协同工作，轻松切换虚拟环境。 |